

SXEarth 在虚拟机 Deepin Linux 安装与编译

一.虚拟机安装 Deepin linux

1. 下载最新的虚拟机 vmware

<https://www.vmware.com/products/workstation-pro/workstation-pro-evaluation.html>

2. 下载最新的 deepin

<https://www.deepin.org/zh/download/>

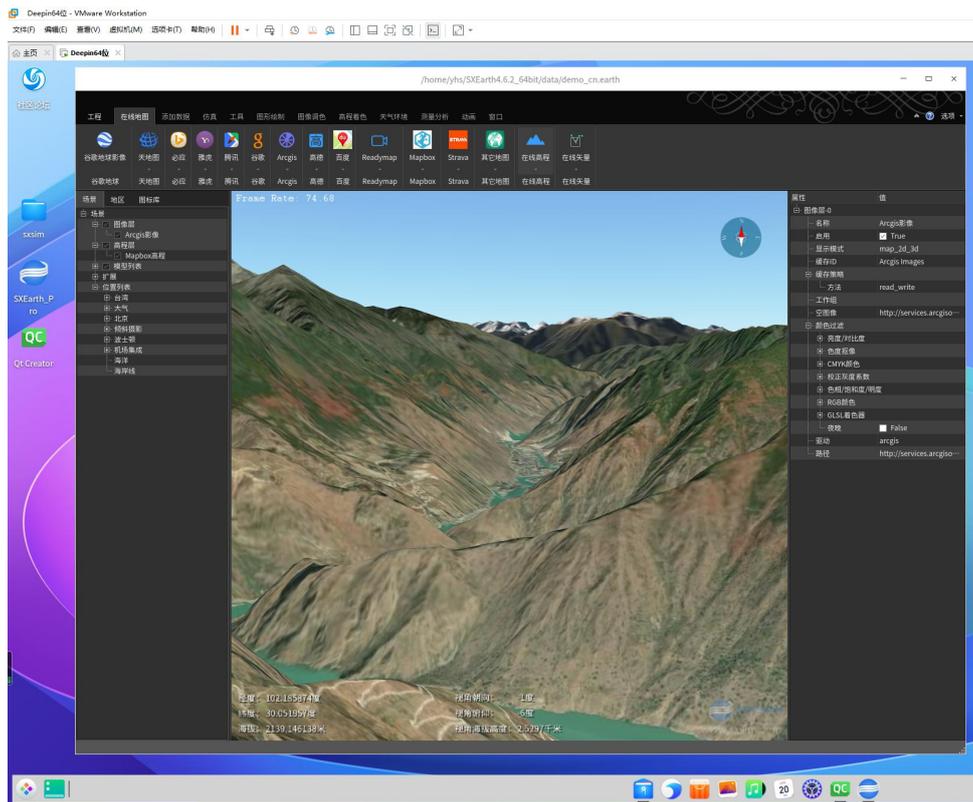
二.安装发布版 SXEarth Linux 版

1. 下载 SXEarth 的 Linux 版

打开官方网站 www.sxsim.com，在首页右下角点击下载。



2. 在 Deepin Linux 双击安装 SXEarth_Linux.run，运行 SXEarth 如图：



三.SXEarth 源代码在 Deepin Linux 编译

注：SXEarth 支持源代码授权（官方网站 www.sxsim.com）

开发环境安装

1. 下载 qt，链接：<https://pan.baidu.com/s/1xZh047SJ-JWALZ0umsh1hg> 提取码：xcmm

安装编译器：

2. 安装：g++

sudo apt-get install g++

3. 安装调试器：gdb

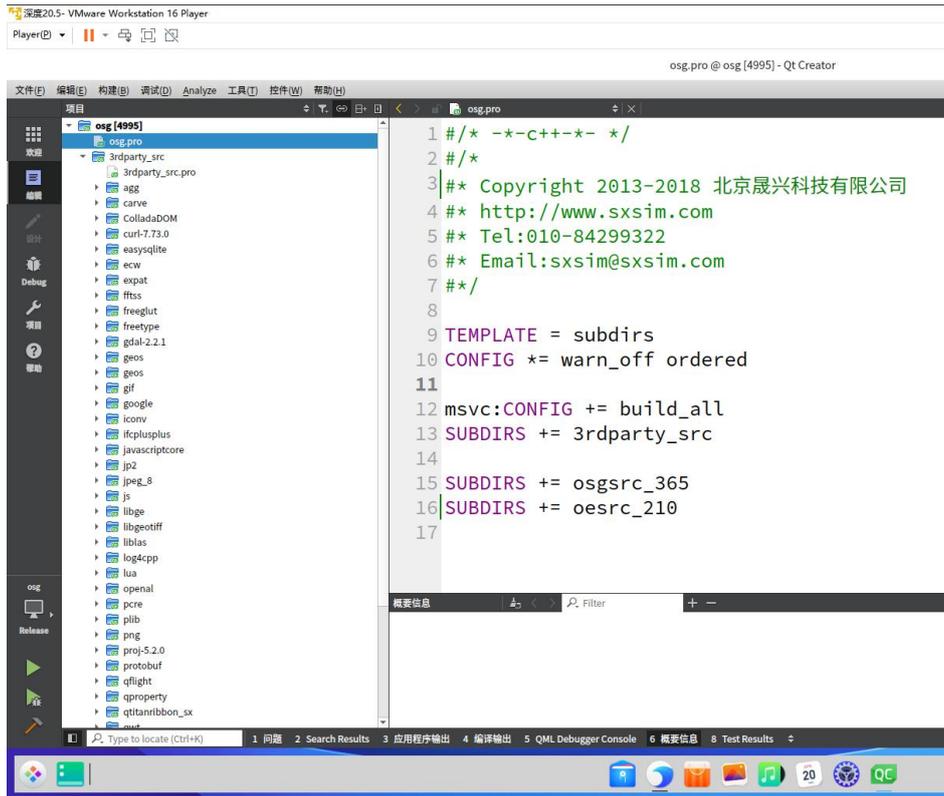
sudo apt-get install gdb

4. 安装 GL: cannot find -lGL

sudo apt-get install libgl1-mesa-dev

5. 安装 qt，安装完成后，启动 Qt Creator。

6. 打开依赖库源代码项目文件 SXEarth_src/osg.pro 编译，完成依赖三方源代码编译。



7.打开 SXEarth 源代码项目文件 SXEarth_src/sxsim/sxsim.pro，完成 SXEarth 源代码编译。

